« Предыдущая

#### На уровень выше

Следующая »

# Навигатор

Навигатор - это инструмент работы с основными справочниками Business Studio, необходимыми для создания моделей. Только из окна Навигатора (Рис. 1) можно открыть Окно диаграммы: щелчком по кнопке <sup>™</sup> на панели инструментов или двойным щелчком по названию объекта, имеющего диаграмму (Процессы, Субъекты, Стратегические карты, Диаграммы Исикавы) или объекта, ссылающегося на объект, имеющий диаграмму (процессы с типом "Ссылка"), в дереве Навигатора. При закрытии окна Навигатора также будет закрыто Окно диаграммы.

# Рисунок 1. Окно Навигатора

В дереве **Навигатора** по умолчанию показываются иерархические справочники следующих объектов: Процессы, Субъекты, Объекты деятельности, Управление, Отчеты, Группы. Объекты каждого из справочников выводятся на отдельной вкладке, на которой указано название класса и его иконка. Названия классов могут быть удалены с вкладок отключением опции "Показывать названия" контекстного меню, вызванного от вкладки, в этом случае на вкладках останутся только иконки классов. Если потребуется вернуть названия классов на вкладки, достаточно включить эту опцию. Ненужные на текущий момент вкладки могут быть закрыты пунктом **Закрыть вкладку** контекстного меню вкладки.

С помощью объектов справочника "Группы" или "Управление" пользователь может изменить состав объектов, показываемых в дереве **Навигатора**, т.е. задать условия фильтра для объектов. Фильтр может включаться как при запуске программы, так и в процессе работы.

Чтобы фильтр объектов включался при запуске программы, необходимо в **Настройках** пользователя (Главное меню → Главная → Настройки пользователя) ввести значение параметра "Группа фильтра". Если значение этого параметра не задано, то в **Навигаторе** будут показаны все объекты перечисленных выше справочников. Подробнее о фильтрации в дереве **Навигатора** см. Фильтрация объектов в Навигаторе по группе.

Также в окне **Навигатора** могут быть выведены на отдельных вкладках другие справочники. Добавление новой вкладки осуществляется кликом мышкой по вкладке с изображением нового объекта <sup>I</sup>. При этом на экран выводится окно выбора справочника, объекты которого требуется представить на вкладке, и после его выбора новая вкладка появится в перечне вкладок **Навигатора**.

В окне **Навигатора** с помощью команд контекстного меню добавляются новые объекты, редактируются и удаляются объекты. При создании новых объектов количество иерархических уровней в дереве **Навигатора** ограничено шестнадцатью уровнями для объектов всех типов, кроме процессов и субъектов. Для процессов и субъектов количество уровней не ограничено.

Сортировка объектов в дереве производится автоматически. Объекты справочника "Процессы" сортируются по порядку следования в процессах и процедурах, прочие объекты — по алфавиту.

### Панель инструментов и контекстное меню Навигатора

Таблица 1 содержит описание действия кнопок на панели инструментов Навигатора.

Кнопка	Описание действия			
×	Свойства объекта (Ctrl+E). Открывает <b>Окно свойств</b> объекта для активного объекта в дереве <b>Навигатора</b> . Активным является объект, на котором в дереве установлен курсор.			
×	Открыть диаграмму (двойной клик мышью). Открывает <b>Окно диаграммы</b> . Кнопка отображается для объектов, которые содержат диаграмму (Процессы, Субъекты, Стратегические карты, Диаграммы Исикавы) и объектов, ссылающихся на объекты, которые содержат диаграмму (процессы с типом "Ссылка").			
×	Отчеты. Кнопка появляется на панели, если курсор установлен на объект, по которому можно сформировать отчет. Нажатие на кнопку открывает список доступных для построения отчетов. Это же действие вызывается с помощью меню <b>Отчет</b> " в контекстном меню объекта.			
×	Переход (Ctrl+G). Переход к узлу дерева по указанному пути, который вводится в специальном окне. Путь, показанный в окне, можно скопировать в буфер обмена и отправить другому пользователю. Если в окне написать или вставить из буфера обмена путь к объекту и нажать "ОК", то произойдет переход к узлу дерева по указанному пути. Разделителем объектов в пути служит символ "\". Переход осуществляется последовательно по объектам пути. Если один из объектов пути задан некорректно, дальнейший переход прекращается, выдается соответствующее сообщение, и курсор устанавливается в дереве на том объекте (узле), до которого путь был прописан правильно. Объект будет найден только в том случае, если он на момент поиска присутствует в <b>Навигаторе</b> . Также с помощью данной кнопки можно осуществлять поиск объекта по ссылке на отчет, скопированной из HTML-публикации или Business Studio Portal.			
×	Обновить дерево. Обновление информации в Навигаторе.			
×××	Включить/выключить фильтр. Нажатие кнопки ≚ включает фильтрацию объектов в дереве по выбранному объекту справочника "Группа" или "Управление", при этом иконка кнопки меняется на ≚. Нажатие кнопки ≚ выключает фильтрацию, при этом иконка кнопки меняется на .			
х	Переключаться на вкладку <b>Навигатора</b> , соответствующую активному элементу диаграммы. Если кнопка нажата - при выборе элемента диаграммы в <b>Навигаторе</b> открывается вкладка соответствующего справочника (если она в нем присутствует), данный объект выделяется. Если кнопка не нажата - при выборе элемента на диаграмме соответствующий объект в <b>Навигаторе</b> будет выделен, только если открыта вкладка данного справочника. По умолчанию кнопка не нажата.			

Таблица 2 содержит пункты контекстного меню для всех типов объектов, показанных в Навигаторе.

Пункт меню	Используется для	Описание
<ul> <li>Добавить Добавить на этот уровень</li> <li>Добавить папку Добавить папку на этот уровень</li> </ul>	Все типы объектов	Добавляет новый объект или папку. Состав блока пунктов меню <b>Добавить</b> зависит от принадлежности объекта тому или иному справочнику системы. Новый объект или папка наследует по умолчанию значения параметров группы, в которой создается. Внимание! Объекты справочника "Процессы" наследуют по умолчанию значения параметров от корневого объекта справочника "Процессы", а не от группы. Внимание! Объекты справочников "Цели" и "Показатели" группы справочников "Цели и показатели" создаются с пустыми параметрами.
Преобразовать в	Процессы, Субъекты, Программные продукты	Преобразует тип объекта. Состав набора возможных типов зависит от текущего типа объекта.
Переименовать (F2)	Все типы объектов	Переводит курсор в режим редактирования названия активного объекта. В этом режиме действуют следующие комбинации клавиш: Ctrl+C - копирует название в буфер; Ctrl+V - вставляет строку из буфера; Ctrl+Z - отменяет действие.
본 Вырезать (Ctrl+X)	Все типы объектов	Помещает в буфер обмена активный объект для однократной вставки. См. Перемещение и копирование объектов.
본 Копировать (Ctrl+C)	Все типы объектов	Помещает в буфер обмена активный объект для многократной вставки. См. Перемещение и копирование объектов.
본 Вставить (Ctrl+V)	Все типы объектов	Вставляет объект из буфера обмена. См. Перемещение и копирование объектов.
Вставить как ссылку	Процессы	Вставляет ссылку на типовой процесс, помещенный в буфер обмена. См. Процесс-ссылка.
본 Удалить (Del)	Все типы объектов	Удаляет активный объект. См. Удаление объекта.
≚ Найти (Ctrl+F)	Все типы объектов	Поиск производится от текущего объекта в дереве. Подстрока для поиска вводится в специальном окне.
본 Переместить выше	Процессы	Перемещает процесс выше (опция доступна для всех процессов, кроме прямых потомков объекта "Процессы"). В случае, если перемещаемый процесс является потомком другого процесса (не папки), то для вышележащего процесса при проведении данной операции отключается автоматическое обновление номеров процессов при их перемещении на диаграмме.

⊠ Переместить ниже	Процессы	Перемещает процесс ниже (опция доступна для всех процессов, кроме прямых потомков объекта "Процессы"). В случае, если перемещаемый процесс является потомком другого процесса (не папки), то для вышележащего процесса при проведении данной операции отключается автоматическое обновление номеров процессов при их перемещении на диаграмме.
× Отчеты	Все типы объектов	Вызывает отчеты для активного объекта. Перечень отчетов зависит от принадлежности объекта тому или иному разделу. Это же действие вызывается с помощью кнопки 🔀 на панели инструментов.
Совместная работа → Пометить на редактирование	Все типы объектов	Открывается окно для включения пометки на редактирование для активного объекта (см. Пометка данных на редактирование).
Совместная работа → Снять пометку	Все типы объектов	Открывает окно для выключения пометки на редактирование для активного объекта (см. Пометка данных на редактирование).
Совместная работа → Сменить статус процесса	Процессы	Открывает окно для создания нового статуса процесса. Подробнее см. Статусы процесса.
Дополнительно → Экспорт процесса в файл → XML	Процессы	Открывает окно "Экспортировать в файл" для одного процесса или ветки процессов. Подробнее см. Экспорт процессов в файлы XML.
Дополнительно → Экспорт процесса в файл → XPDL	Процессы	Открывает окно "Выбор процессов для экспорта". По умолчанию выбран только тот процесс, от которого было вызвано контекстное меню. Подробнее см. Экспорт процессов в файлы XPDL.
Дополнительно → Автообновление диаграмм	Процессы, Субъекты, Стратегические карты, Диаграммы Исикавы	Открывается окно <b>Навигатора</b> с веткой от выделенного объекта. В нем можно отметить объекты, для которых будет происходить обновление. Подробнее см. Автообновление диаграмм.
Дополнительно → Обновить (F5)	Все типы объектов	Пункт меню используется для обновления информации о текущем узле дерева и ниже. Обновление дает возможность увидеть изменения, сделанные другим пользователем в базе данных за то время, когда дерево уже было загружено.
Дополнительно → Развернуть дерево	Все типы объектов	Разворачивает все дерево от текущего узла и ниже, при этом открываются все группы дерева вплоть до конечных объектов.
Дополнительно → Свернуть дерево	Все типы объектов	Сворачивает все дерево от текущего узла и ниже, то есть закрывает все группы объектов.
Дополнительно → 본 Открыть описание (Shift + F1)	Все типы объектов	Открывает описание класса, которому принадлежит выделенный объект, в объектной модели.

Дополнительно → Открыть элемент в портале	Все типы объектов	Открывается страница портала (см. Business Studio Portal), соответствующая выбранному объекту, если текущий пользователь имеет права для просмотра Портала и страницы данного объекта на нём. Пункт виден в контекстном меню только в том случае, когда выбран портал в параметре "Текущий портал" в Настройках для всех пользователей ( Главное меню → Главная → Настройки для всех пользователей → вкладка Портал) и работает именно для данного портала.
Дополнительно → Использование на диаграммах	Все типы объектов	Открывает окно с информацией о том, на каких диаграммах используется данный объект. С помощью кнопки "Перейти" в этом окне можно открыть выбранную диаграмму.
Дополнительно → Права доступа	Все типы объектов	Открывает окно настройки прав доступа к объекту. Подробнее см. Горизонтальные права.
본 Свойства (Ctrl+E)	Все типы объектов	Открывает Окно свойств объекта для активного объекта.

Таблица 2. Пункты контекстного меню для всех типов объектов, показанных в Навигаторе.

## Создание объектов

Создание объекта в дереве Навигатора осуществляется с помощью пунктов меню Добавить и Добавить на этот уровень. Если в справочнике допускается создание папок и в самом справочнике, помимо папок, могут быть созданы объекты разных типов (например, в справочнике "Субъекты" могут быть созданы субъект типа "Должность" и субъект типа "Подразделение"), то добавление папки выполняется при помощи пункта меню **Добавить** с последующим выбором в подменю типа "Папка". Если в справочнике допускается создание папок, но при этом объекты в справочнике, помимо папок, могут быть только одного типа, то добавление папки выполняется при помощи пункта меню Добавить папку. Для добавления объекта на уровень ниже, чем некоторый объект, необходимо выделить этот объект и в его контекстном меню нажать пункт меню Добавить. Для добавления объекта на тот же уровень, что и некоторый объект, необходимо выделить этот объект и в его контекстном меню нажать пункт меню Добавить на этот уровень. Добавление папки в справочнике Навигатора выполняется аналогично добавлению объекта, но с использованием пунктов контекстного меню Добавить папку и Добавить папку на этот уровень. Для добавления объекта или папки на самый верхний уровень в справочнике в Навигаторе необходимо навести курсор мыши на пустую область в справочнике и нажать на правую кнопку мыши. В открывшемся контекстном меню необходимо нажать пункт контекстного меню Добавить и выбрать в подменю тип добавляемого объекта.

Максимальный уровень иерархии объектов в справочниках "Субъекты" и "Процессы" не ограничен, в остальных справочниках - 15, включая корневые объекты справочников.

### Перемещение и копирование объектов

Перемещение объекта из одной папки или группы в другую осуществляется либо "перетаскиванием", либо с помощью пунктов меню **Вырезать** и **Вставить**. Для перемещения объекта "перетаскиванием" его необходимо выделить нажатием левой кнопки мыши. Затем следует, удерживая эту кнопку, навести указатель мыши на группу, в которую требуется переместить объект, и отпустить левую кнопку мыши. На экран будет выведено окно диалога для подтверждения перемещения объекта или отказа от этого действия.

6/8

Перемещением с помощью пунктов меню **Вырезать** и **Вставить** удобнее пользоваться, когда объекты расположены в дереве далеко друг от друга, и "перетаскивание" затруднено.

#### Правила перемещения объектов:

Объекты перемещаются в группу того же раздела, что и сам объект. Например, объект "Доверенность" относится к подразделу "Бумажный документ"; "Доверенность" можно переместить в одну из подгрупп раздела "Бумажный документ", но нельзя переместить в какую-либо подгруппу "ТМЦ" или группу раздела "Субъекты".

Нельзя перемещать объект в его текущую группу.

Нельзя перемещать объект-группу в объект, являющийся потомком этой группы.

Объект "Процесс" можно переместить только в ту группу, в которой допускается создание процесса данного типа с помощью пункта меню **Добавить**.

Нельзя перемещать объект при открытой диаграмме.

Нельзя перемещать Процесс в заблокированный или из заблокированного (то есть редактируемый в данный момент другим пользователем).

Копировать объект можно либо "перетаскиванием" с нажатой клавишей "Ctrl", либо с помощью пунктов меню **Копировать** и **Вставить**.

Копию объекта можно вставить в ту же группу, где находится исходный объект. Если исходный объект является группой, то есть содержит ряд потомков, будет задан вопрос об их копировании. Исключением являются процессы и субъекты - их можно копировать только вместе с потомками.

#### Правила копирования объектов:

Можно копировать объекты между разными справочниками, при этом происходит создание новых объектов с таким же именем, как у копируемых объектов. Например, субъект может быть скопирован в группу объектов. Исключение: нельзя копировать объект между процессами и любым другим справочником.

Нельзя копировать объект в его потомка.

Нельзя копировать группу объектов саму в себя.

Конечный объект, если это не процесс и не субъект, можно скопировать в себя, при этом объект создается рядом.

Нельзя копировать в процесс, если от него нельзя создавать Процесс данного типа.

Нельзя копировать процесс сам в себя.

Нельзя перемещать объект при открытой диаграмме.

Нельзя копировать процесс в заблокированный или из заблокированного (то есть редактируемый в данный момент другим пользователем).

## Удаление объектов

Все объекты системы в текущем сеансе работы только помечаются на удаление, физическое удаление объектов из базы данных производится в специальном режиме (см. Работа с объектами, помеченными к удалению).

### Внимание!

Перед пометкой на удаление рекомендуется проверить наличие связей удаляемого объекта с другими объектами системы. Для этого в выпадающем меню кнопки **Действия Окна свойств** объекта или в блоке "Дополнительно" контекстного меню объекта в справочнике выбирается пункт меню **Поиск ссылок на объект**. В окне **Поиск ссылок на объект** переназначаются или очищаются связи объекта. Подробнее об этом см. **Поиск ссылок на объект**.

При удалении объекта может быть предложено автоматически очистить ссылки на этот объект или переназначить ссылки на другой объект (Рис. 2).

× Рисунок 2

Рекомендуется производить автоматическую очистку ссылок, если объект не будет использоваться в базе данных. Переназначение ссылок на другой объект производится в случае удаления дублирующего объекта из базы данных.

Если у объекта есть вложенные объекты, то при очистке ссылок будут автоматически очищены и все ссылки на них. При удалении объекта, имеющего вложенные, также как и при удалении нескольких объектов, нет возможности переназначения ссылок.

### Внимание!

Операция очистки ссылок может занимать длительное время. При удалении большого количества объектов, рекомендуется не использовать операцию очистки ссылок. Ссылки будут очищены автоматически при операции удаления помеченных объектов из базы (см. Работа с объектами, помеченными к удалению).

Если при удалении объекта не была произведена автоматическая очистка ссылок, то объект, помеченный на удаление, может использоваться другими объектами. В таком случае, при каждом обращении к ним будет выдаваться сообщение о ссылке на удаленный объект системы. Чтобы отказаться от вывода сообщений о ссылках на удаленные объекты, необходимо выключить опцию Показывать сообщения об удаленных в Настройках пользователя ( Главное меню → Главная → Настройки пользователя → вкладка Дополнительно).

объекты, которые не показаны в **Навигаторе**, могут быть помечены на удаление в окне справочника.

Автообновление диаграмм

Функция автоматического обновления диаграмм используется для отображения изменений, произведенных с объектами справочников, на диаграммах. Например, в случае изменения названия объекта, использующегося на диаграммах, необходимо произвести обновление диаграмм, чтобы на них отобразились эти изменения. (Примечание: при открытии диаграмм на просмотр или редактирование их обновление происходит автоматически).

Для объектов справочников "Процессы", "Стратегические карты", "Диаграммы Исикавы" будет открыто дерево объектов с веткой от выделенного объекта. В дереве необходимо галочками отметить объекты, по которым будет произведено обновление. Будут обновлены только созданные ранее диаграммы.



При включенной опции **Применять стиль к элементам диаграммы** для всех элементов диаграммы будут применены стили из группы стилей диаграммы. В этом случае пользовательское форматирование элементов будет утеряно. Данная возможность используется, например, при необходимости изменить шрифт объектов на диаграммах (см. Стили диаграмм).

Для объектов справочника "Субъекты" см. Автоматическое формирование организационных диаграмм субъектов.

« Предыдущая

На уровень выше

Следующая »

×

From: http://deltabs.firmsuln.org:5558/docs/v4/ - **BS Docs 4** 

Permanent link: http://deltabs.firmsuln.org:5558/docs/v4/doku.php/ru/manual/interface/navigation

Last update: 2016/12/27 15:54